

24H hiihto 8.-9.3.2024

Hiihtäjäinfo

Hiihto on tarkoitettu yrityksille, yhteisöille, perheille, kaveriporukoille ja yksin hiihtäville suksijoille. Hiihto suoritetaan Anjalan urheilukentän maastossa sijaitsevalla valaistulla tykkilumiladulla. Reitin pituus on 2,3 km. Reitti on merkattu 100 m välein kepeillä. Hiihtotyyli on vapaa. Reitillä on myös perinteisen ladut. Hiihtotyyliä saa vaihtaa kisan aikana. Latu kunnostetaan ennen kisan alkua. Latua ei kunnosteta kisan aikana turvallisuussyistä.

Hiihdettävät kilometrit ja kierrokset luetaan automaattisesti aina maaliviivan ylitettyä nilkassa olevasta ajanottopannasta. Kisassa on käytössä reaaliaikainen tulospalvelu.

Lähtö tapahtuu yhteislähtönä perjantaina 8.3. klo 12.00.

Kisa päättyy lauantaina 9.3. klo 12.00 pyssyn laukaisuun. Kisan viimeisellä kierroksella oleva hiihtäjä lopettaa hiihdon ja ottaa lähinnä olevan metritolpan lukeman ylös ja ilmoittaa kilpailun toimitsijalle metrit.

Eniten kilometrejä 24h aikana hiihtänyt joukkue palkitaan kiertopalkinnolla sekä kaikki joukkueen hiihtäjät palkitaan henkilökohtaisesti mitalein.

Yksin hiihtäjien sarjassa palkitaan kolme eniten 24h aikana kilometrejä hiihtäneet. Hiihtäjien kesken arvotaan tuotepalkintoja.

Reaaliaikainen tulosseuranta linkki löytyy nettisivuilta ja facebookista. Kisasta julkaistaan kuvia ja tunnelmia sekä tulokset seuran nettisivuilla, instagramissa ja facebookissa.

Mukavia hiihtoja kaikille!

Anjalan Liitto

Ohjeet kilpailijoille

- Joukkueille ja yksinhiittäjille on varattu urheilutalon salista omalla numerolla merkattu pilttuu, josta löytyvät kisanumerot (3kpl), ajanottopannat (henkilökohtaiset) sekä kilpailuohjeet.
- Jokainen hiihtäjä hakee kisanumeron ja ajanottopannan urheilutalolta ennen omaa hiihtovuoroa. Kiinnitä ajanottopanta vasempaan nilkkaan. Kiinnitä panta niin että siru on vasemman nilkan ulkopuolella. Jos hiihdät useamman kerran kisan aikana, muista käyttää aina samaa sinulle rekisteröityä ajanottopantaa. Näin saadaan myös henkilökohtaiset hiihtokilometrit oikein kirjattua.
- Ajanottopantojen numerot ja listat löytyvät jokaisen joukkueen/yksinhiittäjän pilttuusta. Tutustu myös ajanottopannan käyttöohjeisiin, jotka löytyvät pilttuusta.
- Ennen ensimmäistä omaa hiihtovuoroaan hiihtäjä käy rekisteröitymässä ajanottokopilla. Ilmoittaa ajanottajalle nimensä ja ajanottopannan numeron ja siirtyy vaihtoalueelle odottamaan vaihtoa.
- Vaihto tapahtuu merkatulla vaihtoalueella. Huomioithan että lämmittely on kielletty vaihtoalueella ajanottojärjestelmän takia!
- Uudelle kierrokselle hiihdetään aina maalialueen ja merkatun maaliviirun yli.
- Hiihdon jälkeen hiihtäjä vie hiihtonumeron takaisin urheilutalolle omaan pilttuuseen odottamaan seuraavaa hiihtäjää. Jos hiihdät uudestaan samassa joukkueessa, käytä samaa sinulle rekisteröityä ajanottopantaa.
- Hiihtäjille on järjestäjien puolesta varattu mehua sekä pukeutumis- ja pesutilat urheilutalolta. Urheilukentän pukuhuoneet myös hiihtäjien käytössä. Anjalan Liitto ei vastaa hiihtäjien varusteista kentän pukukopeissa. Älä jätä arvotavaroita kentän pukukoppiin.
- Urheilutalon kahviossa on mahdollista syödä ja keittiössä laittaa omia eväitä. Jääkaappi sekä mikro on myös kilpailijoiden käytössä.
- Urheilutalo on kilpailijoiden käytössä 24h. Omatoiminen majoittuminen sallittu.

- Kilpailu päättyy lauantaina klo 12.00 pillin vihellykseen. Hiihtäjät pysähtyvät siihen kohtaan missä silloin ovat. Ladun varrella on 100 m välein metritolpat. Katson lähin metrimäärä ja ilmoita se kisajärjestäjälle hiihtäessä maaliin. Näin saadaan tarkka matka kirjattua.
- Hiihdon aikana palvelee Latukahvila kentällä. Tarjolla mm. makkaraa, keittoa ja lettuja. Maksuvälineenä käteinen ja kortti.
- Hiihdon järjestelyistä vastaa Anjalan Liitto ry.
- Hiihtäjiä ei ole vakuutettu järjestäjien puolesta.
- Erillistä ensiapua ei ole järjestetty. Yleinen hätänumero 112. Lähin defibrillaattori sijaitsee Anjalan VPK:n rakennuksen ulkoseinässä.

Lisätietoja

Anjalan Liitto

www.anjalanliitto.fi, @anjalanliitto, facebook anjalanliitto

Jarmo Söyring p. 040 5220068

Terhi Koskela p. 040 5178701